

CBM 64/128

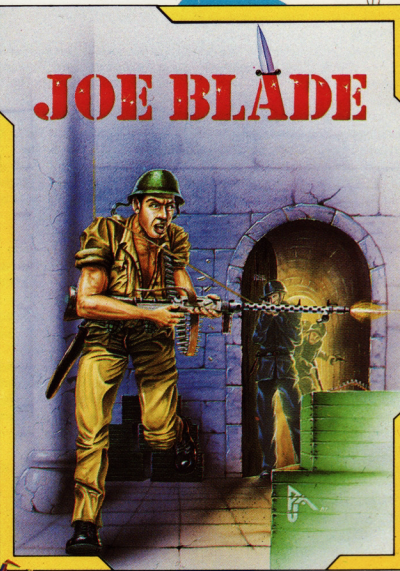
Terrorists have kidnapped 6 world leaders. You: Joe Blade, their only hope, must enter Bloodfingers base liberate the hostages prime the explosives and make your escape.

WRITTEN BY:
KEVIN PARKER
CHRIS JOHNSON
PRODUCED BY:
RICHARD PAUL JONES
© PLAYERS 1987



JOE BLADE

PLAYERS



COMMODORE 64/128

LOADING INSTRUCTIONS
Hold down SHIFT and tap RUN/STOP.

THE STORY
In an ambitious raid a gang of vicious terrorists led by the infamous Crax Bloodfinger have kidnapped six world leaders, demanding thirty billion dollars ransom for their safe release. Of course, the governments concerned have refused to pay and as the deadline draws nigh they decide to take the only course of action left open to them: send in Joe Blade.
Joe Blade - trained in a Tibetan monastery. Mean, tough and fearless ,his very name strikes fear into the cold hearts of every gangster, assassin and drug baron.

THE MISSION
You are Joe Blade....
Armed only with a light semi-automatic machine gun, you must infiltrate Bloodfinger's massive fortified HQ and rescue the hostages.
Bloodfinger's base is guarded heavily by his private uniformed army and underworld henchmen, contact with which will drain your strength.
The stronghold is also protected by 6 booby-trapped explosive devices, all of which must be activated, giving you twenty minutes to complete your task before Bloodfinger's lair blows up taking you with it.
To activate these explosives you have to rearrange the access code into alphabetical order using left, right and fire to swap the letters.
Scattered around are various pieces of equipment and supplies that may be used to your advantage.

CONTROLS
Joystick in port 2.

PLAYERS

DEUTSCH

LADUNGSANWEISUNGEN

SHIFT herunterhalten und RUN/STOP kruz drücken.

DIE GESCHICHTE

Es hat bei einem gefährlichen Anschlag ein Gang bössartiger Terroristen, deren Führer der beruchte Crax Bloodfinger ist, sechs Welpersönlichkeiten gekidnapped. Sie fordern nun ein Lösegeld von 30 Billionen Dollar zur gesunden Freilassung ihrer Geisel.

Die betroffenen Regierungen haben sich natürlich geweigert, zu zahlen. Als nun die Frist abläuft, entschliessen sie sich auf den einzigen möglichen Weg: Sie werden Joe Blade hineinschicken.

Joe Blade: Ein Teenage und Pop-Idol. Er wurde in einem tibetanischen Kloster trainiert. Er ist eine gemeine, starke, Kampfmaschine deren Namen Furcht im kalten Herz jedes Gansters, Meuchelmörderers, Hehlers und Rauschgiftkönigs verursacht.

DIE MISSION

Sie sind Joe Blade.....

Nur mit einem leichtem Maschinengewehr bewaffnet, haben Sie sich in das stark befestigte Hauptquartier des Crax zu infiltrieren, und die Geisel zu retten.

Die Festung des Bloodfinger wird durch seine uniformierte Privatarmee, sowie durch seine Unterweltgesellen verteidigt. Kontakt mit diesen verbraucht sofort Ihre Stärke. Die Festung ist ausserdem durch sechs Dynamit-Fallen verteidigt, welche alle aktiviert werden müssen. Sie haben zwanzig Minuten, Ihr Objektiv zu erreichen, bevor das Nest des Crax in die Luft geht, und Sie gehen auch damit in die Luft!

Um diese Explosiv-Fallen zu aktivieren, haben Sie den Zugangscode auf alphabetische Ordnung zu setzen. Sie verwenden LINKS, RECHTS und FIRE um Buchstaben auszutauschen.

Es sind verschiedene Geräte und Mittel herum verstreut; diese können Sie zu ihrem Nutzen verwenden.

Joystick in Port Nr 2 hineinstecken

DÅNSK

INDLÆSNING

Hold SHIFT-tasten nede og tryk samtidig på RUN/STOP.

HISTORIEN

Ved et dristigt angreb har en bande brutale terrorister, hvis anfører er den berygtede Crax Bloodfinger, taget seks af verdens førende statsmænd til fange. De forlanger nu 30 milliarder dollars i løsepenge.

De pågældende regeringer har naturligvis nægtet at betale løsepengene, og da tidsfristen er ved at udløbe, beslutter de at ty til den eneste udvej de har, nemlig at lade Joe Blade gå i aktion.

Joe Blade er blevet uddannet i et tibetansk kloster, han er ondskabsfuld, hårdfør og frygtløs. Hans navn alene får det til at løbe koldt ned ad ryggen på enhver forbryder, attentatmand og narkoforhandler.

OPGAVEN

Du er Joe Blade.

Kun udstyret med et let, havlautomatisk maskingevær skal du trænge ind i Bloodfingers befæstede hovedkvarter og undsætte gidslerne.

Bloodfingers tilflugtssted bliver skarpt bevogtet af hans private, uniformerede hær og håndgangne mænd fra underverdenen. Hvis du kommer i kontakt med dem, bliver du svækket.

Befæstningen beskyttes også af 6 sprængladninger, der alle skal aktiviseres, hvorved du får 20 minutter til at fuldføre din opgave, inden Bloodfingers tilflugtssted ryger i luften - sammen med dig.

For at aktivisere sprængladningerne skal du ordne adgangskoden i alfabetisk rækkefølge. Bogstaverne byttes om ved hjælp af "venstre", "højre" og "fyr".

Der er forskellige redskaber og udstyr spredt rundt omkring, som du muligvis kan bruge til dit formål.

KONTROLORGANER

Eller styrepind i port 2.